# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева» (Самарский университет)

Институт информатики, математики и электроники Факультет информатики Кафедра технической кибернетики

#### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

# Поиск суммы элементов с использованием технологий ОренМР и MPI

по курсу Параллельное программирование

Студент гр. 6407	А.С. Анурин
Преподаватель,	
к.фм.н.	Е.С. Козлова

# **ЗАДАНИЕ**

В данной лабораторной работе было необходимо произвести запуск пробной программы, которая выводит «Hello world» на суперкомпьютерном кластере «Сергей Королев». Доступ к серверу необходимо было получить по протоколу SSH. Пробная программа должна быть реализована с использованием технологий ОрепМР и МРІ и запущена на разном количестве потоков [1].

### **ВВЕДЕНИЕ**

Некоторое время назад компьютерная индустрия окончательно осознала провал закона Мура и сместила фокус в наращивании вычислительных мощностей с роста производительности одного ядра на Этот факт обязал рост количества самих ядер. разработчиков программного обеспечения соответственно адаптировать свои продукты, что сильно повысило актуальность такой области информатики, как параллельные алгоритмы. На данный момент большинство научных задач, на выполнение которых требуются значимые вычислительные мощности, реализуются с использованием параллелизма.

Данная работа предполагает знакомство с двумя ключевыми технологиями в этой сфере: OpenMP и MPI, и с интерфейсом взаимодействия с кластером «Сергей Королев.»

#### 1 Ход выполнения работы

Доступ к кластеру был осуществлен по протоколу SSH с использованием пользовательского аккаунта, предоставленного преподавателем. Обмен файлами был осуществлен с помощью технологии SSHFS [2]. Благодаря монтированию удаленной файловой системы, редактирование исходного кода может проводиться в комфорте локальной системы.

#### 1.1 Технология ОрепМР

Основной единицей параллельного исполнения в технологии ОрепМР является нить исполнения (thread) [3]. В данной работе нам необходимо запустить исполнение на 16 нитях, каждая из которых должна вывести свой номер. Компиляция проводилась стандартным компилятором дсс с директивой -fopenmp. В приложениях приведен код самой программы и скрипта запуска.

```
3. ssh
               #1
[stud01@mgt1 lab1]$ ./run_openmp.sh
 gcc --std=c99 -Wall -fopenmp openmp.c -o openmp
OpenMP thread #12 from 16 threads
OpenMP thread #10 from 16 threads
OpenMP thread #0 from 16 threads
OpenMP thread #6 from 16 threads
OpenMP thread #3 from 16 threads
OpenMP thread #1 from 16 threads
OpenMP thread #9 from 16 threads
OpenMP thread #13 from 16 threads
OpenMP thread #11 from 16 threads
OpenMP thread #15 from 16 threads
OpenMP thread #4 from 16 threads
OpenMP thread #2 from 16 threads
OpenMP thread #5 from 16 threads
OpenMP thread #8 from 16 threads
OpenMP thread #14 from 16 threads
OpenMP thread #7 from 16 threads
[stud01@mgt1 lab1]$
```

Рисунок 1 — Запуск 16 потоков с помощью ОрепМР

Рисунок 1 иллюстрирует процесс запуска и исполнения программы, основанной на технологии ОрепМР. Видно, что нити запускаются

неупорядоченно, что обосновывается тем, что OpenMP не предоставляет гарантий на порядок исполнения нитей.

#### 1.2 Технология МРІ

Несколько менее тривиальной по сравнению с ОрепМР является технология МРІ. Нам придется воспользоваться другим компилятором (mpicc) и технологией Тогque для того, чтобы послать нашу задачу на исполнение. В этом нам помогут утилиты qsub и qstat.

Немного большая запутанность процесса запуска по сравнению с ОрепМР связана с тем, что основным примитивом исполнения МРІ является процесс [4]. Более того, процессы МРІ могут быть запущены более чем на одном узле, что предполагает наличие специализированной среды синхронизации и коммуникации процессов по сети.

В приложениях приведен код программы, скрипта посылки и скрипта запуска для Torque. Рисунок 2 иллюстрирует процесс посылки задачи в систему исполнения Torque.

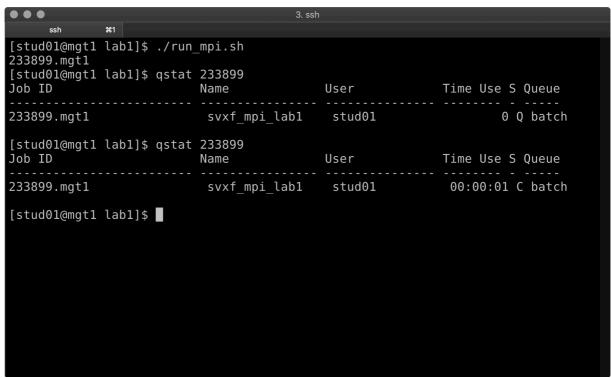


Рисунок 2 — Посылка программы MPI в систему исполнения Torque

Проведя какое-то время в очереди, наша задача выполнится на узле, соответствующем требованиям к ресурсам, которые мы указали. По завершению исполнения мы получим файл с выводом программы. Рисунок 3 показывает результат работы нашей программы.

Рисунок 3 — Результат исполнения программы МРІ

Можно заметить, что как и в случае OpenMP, MPI не дает гарантий на порядок исполнения процессов.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения работы было осуществлено соединение с суперкомпьютерным кластером «Сергей Королев», проведено знакомство с интерфейсом взаимодействия с кластером и выполнения команд на нем. Кроме этого, были реализованы две пробные программы на технологиях параллельного программирования ОрепМР и МРІ. Для каждой из технологий был проведен короткий, но полный цикл разработки: написание, компиляция, развертка в среде исполнение, получение результата. Обе технологии потребовали использование специфичных инструментов (gcc для OpenMP, mpicc/qsub/qstat для MPI).

### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Козлова Е.С. Методические указания к лабораторным работам. [Текст] Самара: Самарский государственный аэрокосмический университет имени академика С.П. Королева (национальный исследовательский университет), 2017. 65 с.
- 2. libfuse/sshfs: A network filesystem client to connect to SSH servers [Электронный ресурс] [2018]. URL: https://github.com/libfuse/sshfs (дата обращения: 22.12.2018).
- 3. Home OpenMP [Электронный ресурс] [2018]. URL: https://www.openmp.org/ (дата обращения: 22.12.2018).
- 4. Barker B. Message passing interface (mpi). [Текст] Workshop: High Performance Computing on Stampede, 2015.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А КОД ПРОГРАММЫ ОРЕММР

```
#include <math.h>
#include <omp.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[]) {
  omp set num threads(16);
  int thread_count, thread_num;
  #pragma omp parallel private(thread count, thread num)
    thread count = omp get num threads();
    thread num = omp get thread num();
    printf("OpenMP thread #%d from %d threads \n", thread num,
thread count);
  return 0;
}
```

# ПРИЛОЖЕНИЕ Б КОД СКРИПТА ЗАПУСКА ОРЕ**NMP**

```
#!/bin/bash
set -euxo pipefail
gcc --std=c99 -Wall -fopenmp openmp.c -o openmp
./openmp
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ В КОД ПРОГРАММЫ МРІ

```
#include "mpi.h"
#include "stdio.h"
#include <time.h>
#include <math.h>
#include <omp.h>
int main(int argc, char* argv[]) {
  int rank, ranksize, i;
  MPI Init(&argc, &argv);//
  //Определяем свой номер в группе:
  MPI Comm rank(MPI COMM WORLD, &rank); //
  //Определяем размер группы:
 MPI Comm size(MPI COMM WORLD, &ranksize);//
  printf("Hello world from process %d from total number of
%d\n", rank, ranksize);
MPI_Finalize();//
  return 0;
}
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Г КОД СКРИПТА ПОСЫЛКИ МРІ

```
#!/bin/bash
set -euo pipefail
module load impi/4
mpicc --std=c99 mpi.c -o mpi
export NODES=1
export PPN=16

qsub \
     -V \
     -l "nodes=${NODES}:ppn=${PPN}" \
     -l walltime=00:00:20 \
     -N "svxf_mpi_lab1" \
     -j oe \
     -A tk \
     -o ./mpi_logs \
     mpi_qsub_script.sh
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Д КОД СКРИПТА ЗАПУСКА МРІ

#!/bin/bash

cd \$PBS\_0\_WORKDIR

module load impi/4
export I\_MPI\_DEVICE=rdma
export I\_MPI\_DEBUG=0
export I\_MPI\_FALLBACK\_DEVICE=disable
mpirun -r ssh -machinefile \$PBS\_NODEFILE -np \$PBS\_NP ./mpi